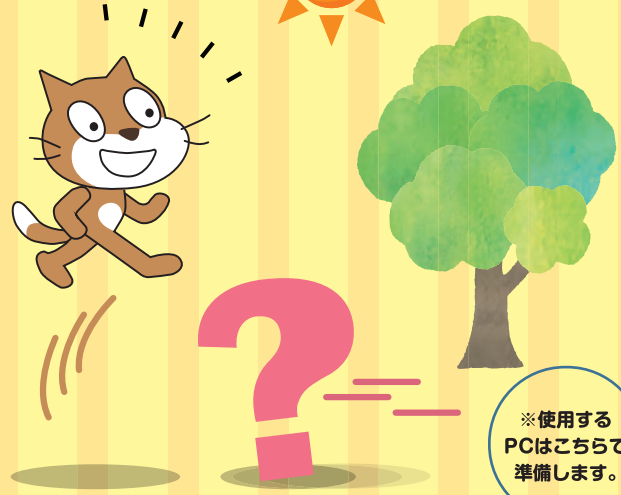




ジャンプして障害物をよける
ゲームをつくってみよう！
どんな障害物がせまってきたら面白い？
障害物にぶつかったらどうなる。。。??
プログラミングがはじめてでも大丈夫！

※使用する
PCはこちらで
準備します。

プログラム提供: OtOMO 倉本大資 講師: CANVAS
Scratchとは？
アメリカのマサチューセッツ工科大学(MIT)メディアラボが開発した無料でつかえるプログラミング言語。
パソコンやタブレットなどをつかって、だれでも自由にゲームやアニメーションを作ることができます。

2024年
12月15日
日曜

会場 **OKEGAWA hon プラス+**
イベントスペース (おけがわメイン3階)
対象 **小学1～6年生**
※1・2年生は親子参加推奨
時間
① 11:00～12:00
② 13:00～14:00
③ 14:30～15:30
所要時間 60分
定員 **各回8名**
無料
要事前
申し込み

申し込み受付方法 **申し込み開始11月24日(日)から**
桶川市立中央図書館
☎048-786-6353
または図書館カウンターにて(受付時間>10:00～21:00)
※定員になり次第、受付を終了させて頂きまのでご了承ください。



おけがわメイン 3F
〒363-0022 埼玉県桶川市若宮1-5-2
OKEGAWA hon プラス+ イベントスペース
お問合せ先 ☎ **048-786-6353** 桶川市立
中央図書館

